

Kockatorony-építő játékszabály



Hozzávalók (4 játékos esetén):

- 1 db játéktábla,
- 1 db dobókocka,
- 4 db Lego figura,
- kb. 50 db Lego kocka,



A játék célja:

A játék célja, hogy a játékos a játékmezőn áthaladva a lehető legtöbb építőkockát gyűjtse össze a CÉL mezőre érkezésig.

A játék menete:

A játék kezdetekor a játékosok a START mezőn sorakoztatják fel a figuráikat. A játékosok körönként, egymás után dobnak a dobókockával, és a dobókocka pontjainak megfelelően lépnek előre a játékmezőn. Ha a játékos által elért mezőn utasítás található, akkor a játékosnak azt értelemszerűen végre kell hajtania. Az utasítások által a játékosok kockákat szerezhetnek vagy veszíthetnek el.

Ha a játékosnak nincsenek kockái, akkor egy bontásra utasító mezőre lépéskor értelemszerűen semmit nem kell tennie.

A játék addig folytatódik új körökkel, amíg az összes játékos eléri a CÉL mezőt. A CÉL mező eléréséhez a játékosnak legalább annyi pontot kell dobnia, amennyi a CÉL mező távolsága. Ha a játékos többet dob, akkor a többletet nem kell visszafelé lépnie.

Amikor a játékosok elérik a CÉL mezőt, további kockákat (CÉL kockák) kaphatnak a már megszerzettekhez. A játékos CÉL mezőben kapott kockáinak számát úgy határozzuk meg, hogy a célba érkezés sorszámát kivonjuk játékosok számából. Például, ha 4 játékos játszik, akkor az elsőként CÉL mezőre érő játékos három kockát nyer (4 játékos - 1. helyezés), a második kettőt, a harmadik egyet, a negyedik helyezett pedig nem kap CÉL kockát.

A játék vége, győzelem:

A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb építőkockát birtokolja, amikor az utolsó játékos a CÉL mezőre lép. A tornyokat a játék végén egymás mellé lehet tenni, így magasság segít a nyertes megtalálásában.

Jó játékot kíván a tyukanyo.hu csapata!